



## **Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e AJAX**

**Autor : Edson Gonçalves**

**ISBN: 9788573935721 - Cód. Barras: 9788573935721**

**776 páginas – 1.<sup>a</sup> edição - 2007**

# **Conteúdo do Livro**

### **Capítulo 1: Como a Web trabalha?**

Criar páginas Web sem entender como ela trabalha é algo impossível de se imaginar. Neste capítulo você conhecerá os fundamentos sobre a funcionalidade da Web, passando de uma requisição feita pelo seu browser ao servidor até os diversos protocolos existentes.

### **Capítulo 2: A linguagem Java**

O que é Java? Como configurar minha máquina para utilizar aplicações Java? Posso rodar Java em outros sistemas operacionais? Essa e outras perguntas serão respondidas através deste capítulo, onde você aprenderá onde encontrar, a instalar e configurar o Java SE tanto no sistema operacional Windows como no Linux.

### **Capítulo 3: Fazendo funcionar o Java na Web**

A configuração de um container Servlet é necessária para que suas páginas Web escritas em Java rodem em sua máquina. Neste capítulo você aprenderá onde baixar, instalar e configurar o Apache Tomcat 5.5, um dos containeres Servlet mais utilizados do mundo.

### **Capítulo 4: Introdução aos Servlets**

Servlets, o que é isso? Neste capítulo você será introduzido no aprendizado sobre Servlets, seu ciclo de vida, sua configuração, seu desenvolvimento, compilação e publicação no Tomcat.

### **Capítulo 5: Escolha seu ambiente de desenvolvimento**

Na atualidade, duas IDEs Java vem se destacando no mercado: Eclipse e NetBeans. A pergunta é: qual utilizar? Você aprenderá neste capítulo a utilizar o básico de cada IDE, desde onde baixar até a sua configuração de projetos e criação de aplicações escritas em Java no desenvolvimento Web.

## **Capítulo 6: A classe HttpServlet**

Com um aprofundamento na criação de Servlets, você aprenderá neste capítulo como captar pedidos via método GET e POST, utilizando links e formulários para envio de informações.

## **Capítulo 7: Outros métodos muito úteis da interface HttpServletRequest**

Neste capítulo você aprenderá outros métodos utilizados na construção de Servlets que pode desde varrer um conjunto de dados enviados por um formulário até mesmo recuperar cabeçalhos do servidor.

## **Capítulo 8: Cookies e Sessões**

Gerar cookies em páginas Web é algo tão comum, extremamente utilizado em sites de comércio eletrônico e agora ao seu alcance. Neste capítulo você aprenderá a criar e a recuperar cookies, para utilizá-los em um controle as visitas feitas em seu site. Além disso, aprenderá a criar e gerenciar sessões, o habilitando para criar sofisticadas áreas administrativas que exijam um usuário e senha para entrar, e que esses dados persistam por toda a aplicação até a sua saída.

## **Capítulo 9: Introdução a JavaServer Pages**

A tecnologia JSP (JavaServer Pages) fora criada pela Sun Microsystems para facilitar o desenvolvimento de páginas Web que exijam um alto grau de design. Mas o que é JSP? Esse capítulo o introduzirá nessa tecnologia, suas semelhanças e diferenças com Servlets, sua configuração e publicação no Tomcat. Também aprenderá a criar JSP em sua IDE predileta.

## **Capítulo 10: Comparando JavaServer Pages com Servlets**

Após aprender a criar páginas JSP, provavelmente você quer gerar páginas com as mesmas características criadas nos exemplos feitos com Servlets. Este capítulo o mostrará exatamente isso, possibilitando assim uma melhor compreensão de como migrar de Servlets para JSP.

## **Capítulo 11: Controlando Erros**

Erros, uma situação inevitável quando estamos aprendendo. Não poderia ser diferente no desenvolvimento de aplicações Web. Mas como entendê-los e controlá-los? Este capítulo o ensinará a entender os erros mais comuns e como contorná-los sem traumas. Você também aprenderá a tornar seu erro mais amigável ao usuário, em caso de falha no seu sistema quando publicado.

## **Capítulo 12: Actions**

Actions são tags que afetam o comportamento em JSP e a resposta retornada ao cliente. Durante a tradução o container substitui uma Action por um código Java que corresponda a seu efeito. Neste capítulo você aprenderá sobre as diversas actions encontradas na construção de páginas JSP e o quanto isso pode facilitar no seu desenvolvimento.

## **Capítulo 13: JavaBeans**

JavaBeans são classes que possuem o construtor sem argumentos e métodos de acesso **get** e **set**. Muito utilizado em construções de aplicações Java, você aprenderá não só a utilizar essas classes, mas também o que elas podem facilitar no desenvolvimento de suas páginas JSP, separando a lógica do design.

## **Capítulo 14: Fazendo Upload de arquivos**

Enviar arquivos para o servidor é uma das tarefas mais comuns em sistemas administrativos construídos para rodar em aplicações Web. Neste capítulo você desenvolverá um JavaBean que trabalhará com uma biblioteca Open Source para enviar arquivos para o servidor. Aprenderá também como fazer esse upload com segurança, permitindo um determinado tamanho máximo para o arquivo enviado, bem como também a extensão permitida.

## **Capítulo 15: Trabalhando com Banco de Dados**

Uma imersão ao uso do banco de dados com aplicações escritas em Java utilizando páginas JSP é mostrada neste capítulo. Você aprenderá neste capítulo os passos básicos para trabalhar com um banco de dados, no caso o MySQL. Configurar seu acesso utilizando uma biblioteca JDBC e criará uma aplicação contendo desde a inclusão até a exclusão de dados.

## **Capítulo 16: JavaServer Pages Expression Language**

Com linguagem de expressão JSP, EL (JavaServer Pages Expression Language), você pode melhorar muito o seu aplicativo, tornando-o mais simples. Este capítulo o introduzirá no uso de EL, mostrando os fundamentos, que serão aplicados mais adiante em páginas JSTL e JSF. Além disso, você aprenderá como desativar essa linguagem de expressão, caso haja necessidade.

## **Capítulo 17: JavaServer Pages Standard Tag Library**

Com a biblioteca JSTL (JavaServer Pages Standard Tag Library) você terá uma facilitação no desenvolvimento de páginas JSP, trabalhando com tags personalizadas. Programadores JSP eventualmente usam JSTL para criar páginas rapidamente. Este capítulo lhe dará a visão geral de JSTL, desde seus fundamentos básicos, passando pela internacionalização da aplicação até o uso de banco de dados e XML.

## **Capítulo 18: Entendendo Custom Tags**

Este capítulo o ensinará a criar tags personalizadas, mostrando como desenvolver aplicações utilizando características que envolvem os frameworks, criando seus próprios componentes.

## **Capítulo 19: Envio de E-mail**

Dez entre dez aplicativos criados para a Web enviam e-mail. Enviar e-mail através de suas aplicações é algo vital para a comunicação com os usuários de um site. Nesse capítulo você aprenderá desde a instalar e configurar um servidor Open Source de envio de e-mail até o envio com autenticação e arquivo anexo. Também conhecerá uma biblioteca mais simples de envio de e-mails, facilitando seu trabalho no dia-a-dia.

## **Capítulo 20: Model-View-Controller e Data Access Object**

Com dois padrões de desenvolvimento de aplicações Java, importantíssimos para a elaboração de páginas Web dinâmicas, você aprenderá o que significa MVC (Model-View-Controller) e DAO (Data Access Object) e como aplicá-los em seus sistemas.

## **Capítulo 21: JavaServer Faces**

Este capítulo o ensinará os fundamentos existentes para desenvolver uma aplicação Web com o uso do framework oficial da Sun Microsystems. É apresentada a tecnologia de forma gradual, passando dos passos básicos, internacionalização da aplicação, utilização de banco de dados com o padrão DAO até a paginação de resultados e utilização de estilos.

## **Capítulo 22: JavaServer Faces e Hibernate**

Como uma extensão ao capítulo 21, esse capítulo aborda a utilização da tecnologia JSF com um dos frameworks mais utilizados como camada de acesso ao banco de dados: Hibernate. Você aprenderá nesse capítulo o que é e como o Hibernate trabalha, dando os primeiros passos na sua utilização. Aprenderá também a utilizar sua linguagem, a HQL, e a trabalhar com anotações, um recurso novo neste framework.

## **Capítulo 23: JavaServer Faces e a API de persistência EJB 3**

A camada de persistência recentemente lançada pela Sun em sua nova versão do Java EE tem agitado muito os desenvolvedores ao redor do mundo.

Neste capítulo você aprenderá a criar acesso a banco de dados utilizando a API de persistência EJB3, conhecendo a linguagem JPQL e aplicando seus desenvolvimentos a uma interface criada pelo framework JSF. Também se aprofundará na utilização de anotações, criando inclusive relacionamento entre objetos para pesquisa em múltiplas tabelas no banco de dados.

## **Capítulo 24: AJAX**

Com a explosão do Web 2.0, esse livro não poderia deixar de abordar a construção de aplicações Web escritas em Java com a adição de Ajax.

Este capítulo o ensinará os fundamentos do Ajax, passando pelo uso de frameworks, incluindo para a utilização de JavaServer Faces.

## **Apêndice A: Um pouco sobre Java**

Uma introdução à linguagem Java no que diz respeito aos seus mais básicos conceitos, ideal para quem nunca trabalhou com a linguagem.

## **Apêndice B: Contexto de desenvolvimento Web em Java**

Este apêndice o mostrará como desenvolver um contexto para sua aplicação Web utilizando o Tomcat.

## **Apêndice C: Trabalhando com Datas**

Este apêndice introduz a utilização da classe SimpleDateFormat, dando alguns detalhes, já que sua utilização ao longo do livro é algo muito comum.

## **Apêndice D: O XHTML**

Rodar páginas em um browser não seria possível se a sua saída não fosse em (X)HTML. Esse apêndice introduz um iniciante no desenvolvimento Web na utilização das principais tags existentes nessa linguagem de marcação.

## **Apêndice E: O MySQL**

Existem muitos exemplos em que você acessa várias vezes o banco de dados. Neste livro, o MySQL foi escolhido como o servidor de dados que você acessa. Para isso, uma melhor compreensão de sua utilização é necessária. Este apêndice o ensinará alguns dos principais comandos que você pode utilizar no MySQL, caso não o conheça.